

§ 10 ANMÄLNINGSFÖRFARANDEN OCH UTEBLIVANDEN

§ 10:1 Anmälan till tävling

Spelare som avser att anmäla sig till sanktionerad tävling skall följa det anmälningsförfarande som av arrangören anges i affisch eller inbjudan.

Anmälan gjord på annat sätt kan av arrangören anses som ogiltig - eventuellt erlagd anmälningsavgift skall återbetalas.

Arrangör äger rätt att neka felaktigt anmäld deltagare att delta i tävlingen innan denne inlottats, ej senare, om särskilda skäl, vilka godkännes av SDD:s tävlingsansvarige/DS, föreligger (som sådant skäl gäller obetald anmälningsavgift eller anmälan som på annat sätt är felaktig).

I en och samma tävling får deltagare ej anmäla sig mer än en gång per klass.

Spelare skall delta under eget namn och vid kontroll kunna styrka sin identitet med giltig legitimation.

Vid anmälan efter anmälningstidens utgång, inklusive WC, kan uttagas en avgift som är 20 kr högre än ordinarie anmälningsavgift.

Spelare som anmäler sig till av SDD sanktionerad tävling underställer sig SDD:s tävlingsbestämmelser tills dess tävlingen är slutförd.

§ 10:2 Anmälan av ankomst till tävling

Deltagare skall själv förvissa sig om starttiden för de klasser han/hon skall delta i samt anmäla sig till tävlingsledningen senast 15 minuter före utsatt starttid, om ej annat meddelas. Spelare som åsidosätter detta kan av tävlingsledningen anses som ej närvarande och uteslutas ur tävlingen - anmälningsavgift återbetalas ej.

Vid tävling kan förekomma att arrangör önskar en tidigare närvaroanmälan, i sådant fall gäller den tid arrangören angett på inbjudan.

§ 10:3 Förkommen anmälan

Deltagare som bevisligen anmält sitt deltagande, men genom brister i postens, tävlingsledningens eller SDD:s handhavande ej kommit att lottas in i tävlingen, skall beredas plats i spelschemat i fall klassen i fråga ej startat. Det är deltagarens uppgift att själv kontrollera att inlottning skett. Spelare kan i sådant fall ej påräkna seedning.

Deltagare skall för tävlingsledningen eller överdomaren kunna uppvisa anmälningskvitto för att ett sådant förfarande skall vara möjligt.

Deltagare vars anmälan förkommit och ej kunnat beredas plats i tävlingen äger rätt att återfå eventuellt erlagd startavgift.

§ 10:4 Anmälan av förhinder

Spelare som lämnar besked om försening och dess orsak, själv eller genom ombud, senast den tid han/hon skulle anmält sin närvaro, äger rätt att begära senarelagd matchstart. Tävlingsledningen äger rätt att bifalla sådan begäran om den är tekniskt möjlig.

Spelare som ej kan delta i tävling till vilken han/hon anmält sig, skall om möjligt, lämna meddelande härom till tävlingsledningen själv eller genom ombud.

§ 10:5 Uteblivande från tävling

Spelare som vid upprepade tillfällen, utan godtagbara skäl, uteblir från tävling till vilken han/hon anmält sig kan avstängas av SDD från deltagande i sanktionerade tävlingar.

Speciellt allvarligt skall de fall bedömas där spelaren uteblir efter att ha kvalificerat sig genom att slå ut andra deltagare ur tävlingen.

§ 10:6 Upprop och walk-over (WO)

Har spelare ej infunnit sig fem minuter efter upprop göres ett andra upprop.

Spelare som ej infinner sig till spel senast tre minuter efter andra upprop förlorar matchen på WO.

Spelare som fördröjer tävlingen, genom att vid upprepade tillfällen infinna sig sent vid banan, skall erhålla muntlig varning av tävlingsledningen, varvid rätten till ett andra upprop också anses förverkad.

I det fall individuella starttider (eller starttider för grupper) angetts på spelschemat är dessa endast avsedda som en ungefärlig upplysning och tävlingsdeltagare skall vara beredd på att kallas till match redan 45 minuter innan sådan starttid.

§ 10:7 Spelavbrott

Kastomgångarna skall påbörjas utan onödiga dröjesmål och genomföras utan ovidkommande avbrott (Kommentar: Som dröjesmål eller avbrott räknas inte en rimlig koncentrationstid.).

Spelare som fördröjer spelet genom ovidkommande verksamhet skall ges muntlig tillsägelse av bandomaren.

Om en spelares utrustning skadas eller förekommer tillåtes spelaren ett avbrott på maximalt tre minuter för att reparera eller ersätta sin utrustning.

Ett spelavbrott på maximalt tre minuter kan beviljas spelare av bandomare om godtagbar anledning föreligger.

Längre spelavbrott kan beviljas av överdomare i exceptionella fall.

§ 10:8 Avbrytande av tävling

Tävlande som avbryter spel under pågående tävling, stryks helt ur resultatlistan (rankingpoäng utgår ej). Om spelare lämnar WO eller utgår av annan orsak under poolspel strykes samtliga resultat andra spelare uppnått mot denne.

Om spelare lämnar WO eller utgår av annan anledning i cup eller japansk cup, påverkas inte övriga spelares resultat mot denne (d. v. s. spelare som slagits ut av denne tidigare i tävlingen står kvar på sin tidigare placering, liksom spelare som vunnit över denne får tillgodoräkna sig sin vinst).

Spelare som utan godtagbart skäl avbryter spel under pågående tävling kan av SDD åtdömas varning eller avstängning från sanktionerade tävlingar.

§ 10:9 Uteblivande från prisutdelning

Spelare/par/lag, som, utan att meddela arrangör i förhand, uteblir från prisutdelning, avsäger sig all rätt till pris eller annan i tävlingen vunnen förmån (exklusive rankingpoäng).

Spelare/par/lag äger rätt att sända ersättare till prisutdelning och skall i sådant fall anmäla till arrangören vem som är ersättare.

Rätt till pris eller annan vunnen förmån kvarstår om spelare eller lag meddelar frånvaro, men ej kan finna prisemottagare utan önskar avhämta sitt pris vid senare tillfälle och detta ej orsakar oskäligen olägenheter för arrangören.