

§ 7 FUNKTIONÄRER

§ 7:1 Överdomare

Varje av SDD sanktionerad tävling skall ha en överdomare som godkänts av SDD:s tävlingsansvarige. Till överdomaren skall alla tvister eller regeltolkningar hänskjutas under pågående tävling. Överdomaren har att fatta för stunden gällande beslut. Överdomarens beslut kan överklagas enligt § 13:6. Överdomaren får ej starta i tävlingen. Överdomaren skall på förfrågan tillhandahålla SDD:s tävlingsbestämmelser. I fall överdomare fattar beslut i fråga rörande tävling som ej, eller endast delvis, regleras av dessa tävlingsbestämmelser, skall detta rapporteras till SDD:s tävlingsansvarige för vidare behandling.

§ 7:2 Tävlingsledare

Varje av SDD rankingsanktionerad tävling skall ha en tävlingsledare som godkänts av SDD:s tävlingsansvarige. Det åligger tävlingsledaren att sköta rutinerna kring tävlingen samt att insända samtliga resultat efter tävlingens genomförande på härför avsedd blankett. Tävlingsledaren får ej starta i tävlingen.

§ 7:3 Ersättande av överdomare/tävlingsledare

I fall att av SDD:s tävlingsansvarigegodkänd överdomare eller tävlingsledare får förhinder och ej kan närvara vid tävlingen, skall i första hand ny överdomare eller tävlingsledare utses. Sådant förfarande skall godkännas av SDD:s tävlingsansvarige. Om omständigheterna ej medger att SDD:s tävlingsansvarige meddelas eller om en ersättare ej kan frambringas, övertar den kvarvarande av de två den andres åligganden och befogenheter.

SDD:s tävlingsansvarige äger rätt att, utan ytterligare åtgärder, ersätta överdomare eller tävlingsledare som får förhinder.

I fall att överdomare eller tävlingsledare tvingas utgå under tävlingens lopp, övertar den kvarvarande av de två den andres åligganden och befogenheter. Detta skall då även meddelas spelarna genom högtalarsystemet.

I fall att tillförordnad tävlingsledare eller av SDD:s tävlingsansvarige utsedd ny tävlingsledare/överdomare varit anmäld till tävlingen och genom sina nya åligganden som funktionär tvingas utgå ur denna, äger denne rätt att återfå anmälningsavgiften i de klasser i vilka vederbörande skulle varit berättigad till fortsatt spel.

§ 7:4 Bandomare/Skrivare

Varje av SDD sanktionerad tävling skall ha bandomare i varje match. Bandomaren svarar för att SDD:s tävlingsbestämmelser efterföljes under matchen.

Bandomaren kan även fungera som skrivare, om ej annat säges under § 7:5.

Bandomaren kan anlita annan person som skrivare, varvid det är bandomaren som meddelar kastomgångens resultat och kvarvarande poäng.

Eventuella protester mot val av bandomare/skrivare skall göras före matchstart, dock kan bandomare/skrivare bli utbytt enligt § 7:6.

Byte av bandomare/skrivare skall meddelas till och godkännas av tävlingsledningen.

Det åligger deltagare som anmodas av tävlingsledningen att tjänstgöra som bandomare/skrivare (se vidare § 12:3).

§ 7:5 Bandomare och skrivare under finalspel

Samtliga finalmatcher i av SDD rankingsanktionerad tävling skall ha separat bandomare samt två skrivare. Gäller ej de fall när skrivning sker med datorer.

§ 7:6 Bandomare/Skrivare - åligganden och uppträdande

Vid varje match i av SDD sanktionerad tävling skall protokoll föras framme vid tavlan av härtill utsedd skrivare. Protokoll kan föras med papper, whiteboards eller datorer.

Det åligger bandomaren att uppträda så att spelet ej störs, speciellt genom att röra sig så lite som möjligt och ej titta på spelaren under pågående kast.

Bandomare/skrivare som stör matchen, t. ex. genom upprepade felräkningar eller opassande uppträdande, kan bytas ut av tävlingsledningen.

Spelare äger rätt att kräva att bandomare/skrivare som uppenbart stör matchen bytes ut.

§ 7:7 Inlämning av matchresultat

Det åligger bandomaren att till tävlingsledningen inlämna matchresultat samt uppgifter om korta set, höga utgångar samt 180-kast.

Tävlingsledningen äger rätt att istället ålägga den vinnande parten denna uppgift.

§ 7:8 Matchprotokoll

Matchprotokoll ska föras så att spelarna har god överblick över poängställningen.

Poäng för varje kastomgång, både kastad och kvarvarande, ska föras på härför avsett protokoll.

Protokoll ska föras med siffror; bokstäver eller andra tecken får ej användas som synonym för siffra, t. ex. "T" för 40 eller "M" för 2, dock får jämna 100-kast markeras med "V" eller "C" och tiotalssiffran noll med "-". Inringning av 100-kast får förekomma.

Vid korta set ska antalet pilar i sista omgången anges, t. ex. "+2".

När 170 poäng eller mindre kvarstår, ska senast kastad poäng och den förra kvarstående poängen strykas med ett snedstreck så att aktuell kvarstående poäng tydligt framgår.